

<p>Najczęstsze yaku</p> <p>Riichi 1 han zamknięte</p> <p>Zgłoszenie gotowej, zamkniętej ręki poprzez ogłoszenie „riichi” i umieszczenie pod zastaw 1000 punktów przed swoją rzeką. Blokuje możliwość modyfikacji ręki i pozwala odkryć uradory w przypadku wygranej.</p>	<p>Yaku – sekwensy</p> <p>Sanshoku (doujun) 2 han (otwarte -1 han)</p> <p>Taki sam sekwens w każdym z kolorów.</p>	<p>Yaku – kolor</p> <p>Hon'itsu 3 han (otwarte -1 han)</p> <p>Ręka zawierająca kamienie jednego koloru oraz honory.</p>	<p>Yaku – sytuacyjne i inne</p> <p>Chiitoitsu 2 han</p> <p>Siedem par (żadna z nich nie może się powtarzać)</p>
<p>Tanyao 1 han</p> <p>Wyłączenie kamienie numerowane od 2 do 8</p>	<p>Ittsu 2 han (otwarte -1 han)</p> <p>Sekwensy 123, 456, 789 w tym samym kolorze.</p>	<p>Chin'itsu 6 han (otwarte -1 han)</p> <p>Ręka zawierająca kamienie jednego koloru</p>	<p>Haitei (raoyue) 1 han</p> <p>Zwycięstwo przez dobranie ostatniego kamienia z muru.</p>
<p>Pinfu 1 han zamknięte</p> <p>Tylko sekwensy, bezwartościowa para i dwustronne czekanie (brak dodatkowych punktów fu)</p>	<p>Iipeikou 1 han zamknięte</p> <p>Dwa identyczne sekwensy w tym samym kolorze.</p>	<p>Ryuuisou Yakuman</p> <p>Tylko kamienie, które są zielone w całości (2, 3, 4, 6, 8 bambus i zielony smok)</p>	<p>Houtei (raoyui) 1 han</p> <p>Zwycięstwo na ostatnim kamieniu odrzuconym innego gracza w danym rozdaniu.</p>
<p>Tsumo 1 han zamknięte</p> <p>Zwycięstwo z zamkniętą ręką poprzez dobranie kamienia z muru.</p>	<p>Ryanpeikou 3 han zamknięte</p> <p>Dwa razy dwa identyczne sekwensy (dwa razy iipeikou, każde z nich może być innego koloru)</p>	<p>Chuuren poutou Yakuman</p> <p>Układ 1112345678999 jednego koloru oraz duplikat jednego z kamieni.</p>	<p>Rinshan (kaihou) 1 han</p> <p>Zwycięstwo poprzez dobranie kamienia z martwego muru po zgłoszeniu kana.</p>
<p>Ippatsu 1 han</p> <p>Zwycięstwo przed pierwszym dobraniem kamienia z muru lub poprzez dobranie pierwszego kamienia z muru po ogłoszeniu riichi. Chii/pon/kan zgłoszone w międzyczasie przez innego gracza unieważniają to yaku.</p>	<p>Yaku – trójki i czwórki</p> <p>Toittoi 2 han</p> <p>Ręka składająca się z samych trójek.</p>	<p>Yaku – numery skrajne i honory</p> <p>Chanta 2 han (otwarte -1 han)</p> <p>Ręka, w której każda grupa kamieni zawiera kamień (1/9) skrajny bądź honory.</p>	<p>Chankan 1 han</p> <p>W przypadku, kiedy twój przeciwnik rozszerza otwartą trójkę (pon) o czwarty kamień do kana, możesz ogłosić ron, jeżeli jest to twój zwycięski kamień.</p>
<p>Yaku – smoki i wiatry (honory)</p> <p>Yakuhai/Fanpai 1 han</p> <p>Trójka (lub czwórka) tych samych smoków, wiatru rundy bądź wiatru gracza.</p>	<p>Sanshoku (doukou) 2 han</p> <p>Trzy takie same trójki z każdego koloru.</p>	<p>Junchan 3 han (otwarte -1 han)</p> <p>Ręka, w której każda grupa kamieni zawiera kamień (1/9) skrajny (bez honorów)</p>	<p>Tenhou Yakuman</p> <p>Zwycięstwo oyi (gracza rozpoczynającego rozdanie) przez tsumo po dobraniu pierwszego kamienia.</p>
<p>Shousangen 2 han</p> <p>Trójka (lub czwórka) dwóch rodzajów smoków i para trzeciego rodzaju smoków.</p>	<p>Sanankou 2 han</p> <p>Trzy zamknięte trójki. Ogłoszenie ron na trzeciej trójce unieważnia to yaku.</p>	<p>Honroutou 2 han</p> <p>Ręka, w której każdy kamień jest kamieniem skrajnym bądź honorem.</p>	<p>Chihou Yakuman</p> <p>Zwycięstwo 'ko' (gracza, który nie rozpoczyna rozdania) przez tsumo po dobraniu pierwszego kamienia. Chii/pon/kan zgłoszone wcześniej przez innego gracza unieważniają to yaku.</p>
<p>Daisangen Yakuman</p> <p>Trzy trójki (lub czwórki) smoków.</p>	<p>Suankou Yakuman</p> <p>Cztery zamknięte trójki. Ogłoszenie ron na czwartej trójce unieważnia to yaku.</p>	<p>Chinroutou Yakuman</p> <p>Ręka, w której każdy kamień jest kamieniem skrajnym.</p>	<p>Daburu riichi 2 han</p> <p>W przypadku ogłoszenia riichi na pierwszym odrzuconym kamieniu, jest ono warte 1 han więcej niż klasyczne riichi. Chii/pon/kan zgłoszone wcześniej przez innego gracza przywracają meldunkowi pierwotną wartość.</p>
<p>Shosuushii Yakuman</p> <p>Trzy trójki (lub czwórki) trzech rodzajów wiatrów i para czwartego rodzaju wiatrów.</p>	<p>Sankantsu 2 han</p> <p>Zgłoszenie trzech dowolnych kanów</p>	<p>Tsuuisou Yakuman</p> <p>Ręka, w której każdy kamień jest honorem.</p>	<p>Nagashi mangan† Mangan</p> <p>W przypadku kiedy dochodzi do remisu i gracz, którego odrzucone kamienie to wyłącznie kamienie skrajne i honory a żaden inny gracz nie zameldował kamienia z jego rzeki, zostaje nagrodzony manganem. Gracz nie musi posiadać gotowej ręki. Zgodnie ze zmianami w zasadach EMA (European Mahjong Association) z 2012 roku, nagashi mangan nie obowiązuje.</p>
<p>Daisuushii Yakuman</p> <p>Cztery trójki (lub czwórki) wiatrów.</p>	<p>Suukantsu Yakuman</p> <p>Zgłoszenie czterech dowolnych kanów</p>	<p>Kokushi musou Yakuman</p> <p>Ręka składająca się wyłącznie z pojedynczych egzemplarzy skrajnych kamieni (1/9), każdego z honorów oraz duplikatu jednego z nich.</p>	

Graficzne przykłady zwycięskich rąk zostały wygenerowane na stronie ChomboGen (hand.chombo.club) Używa ona riichi-mahjong-tiles od FluffyStuff (github.com/FluffyStuff/riichi-mahjong-tiles, na licencji CC BY 4.0).